



I. COMUNIDAD DE CASTILLA Y LEÓN
D. OTRAS DISPOSICIONES
IE UNIVERSIDAD (SEGOVIA)

RESOLUCIÓN de 29 de abril de 2022, del Rectorado de IE Universidad, por la que se publica la modificación del plan de estudios del título oficial de Graduado/a en Computación e Inteligencia Artificial/Bachelor in Computer Science and Artificial Intelligence.

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 32 del *Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad*, en el que se regula el procedimiento para la modificación sustancial de los planes de estudios impartidos en centros universitarios no acreditados institucionalmente, y una vez recibido informe favorable de la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Castilla y León a las modificaciones presentadas al título oficial de Graduado/a en Computación e Inteligencia Artificial/Bachelor in Computer Science and Artificial Intelligence por la IE Universidad (2503928) establecido por *Acuerdo del Consejo de Ministros de 18 de octubre de 2019 por el que se establece el carácter oficial de determinados títulos de Grado y su inscripción en el Registro de Universidades, Centros y Títulos* (publicado en el B.O.E. de 6 de noviembre de 2019), este Rectorado ha resuelto ordenar la publicación de la modificación del plan de estudios, quedando modificado en los términos que se recogen en el anexo a la presente Resolución, que modifica al plan de estudios publicado en el Boletín Oficial del Estado de fecha 3 de marzo de 2020 y en el Boletín Oficial de Castilla y León de fecha 21 de febrero de 2020.

Segovia, 29 de abril de 2022.

El Rector,
Fdo.: SALVADOR CARMONA MORENO

ANEXO I

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTE AL TÍTULO OFICIAL DE GRUADO/A
EN COMPUTACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL / BACHELOR IN COMPUTER
SCIENCE AND ARTIFICIAL INTELLIGENCE POR LA IE UNIVERSIDAD (2503928)

Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura

DISTRIBUCIÓN GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS EN CRÉDITOS ECTS,
POR TIPO DE MATERIA

TIPO DE MATERIA	CRÉDITOS ECTS
Formación Básica	60
Obligatorias	138
Optativas	30
Trabajo fin de Grado	12
Total créditos	240

DISTRIBUCIÓN DE ASIGNATURAS BÁSICAS EN EL PLAN DE ESTUDIOS

RAMA DE CONOCIMIENTO	MATERIA	ASIGNATURAS BÁSICAS	ECTS
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA	RD 1393/2007/ RD861/2010 ART. 12, 5.	FÍSICA PARA LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	6
		HISTORIA DE LAS IDEAS Y LA INNOVACIÓN	6
	EMPRESA	INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN EMPRESARIAL	6
		PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN	6
	INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN I	6
		COMPUTACIÓN EN LA NUBE	3
		TECNOLOGÍA	3
		MATEMÁTICAS	FUNDAMENTOS DE PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA
	MATEMÁTICA DISCRETA		6
	CÁLCULO PARA INFORMÁTICA		6
	MATRICES Y TRANSFORMACIONES LINEALES		6

Claves: B – Asignatura Básica

OB – Asignatura Obligatoria

OP – Asignatura Optativa

TFG – Trabajo fin de Grado

PRIMER CURSO

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPO	ECTS
FORMACIÓN BÁSICA	EMPRESA	INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN EMPRESARIAL	B	6
		HISTORIA DE LAS IDEAS Y LA INNOVACIÓN	B	6
	MATEMÁTICAS	FUNDAMENTOS DE PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	B	6
		MATEMÁTICA DISCRETA	B	6
INFORMÁTICA	SIMULACIÓN Y PROBABILIDAD APLICADA	MÉTODOS DE OBSERVACIÓN, EXPERIMENTACIÓN Y ENCUESTACIÓN	OB	6
FORMACIÓN BÁSICA	INFORMÁTICA	PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN	B	6
	FÍSICA	FÍSICA PARA LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	B	6
INFORMÁTICA	ESTRUCTURA Y ANÁLISIS DE DATOS	FUNDAMENTOS DE ANALÍTICA DE DATOS	OB	6
	SIMULACIÓN Y PROBABILIDAD APLICADA	SIMULACIÓN Y MODELOS PARA ENTENDER EL CABIO	OB	6
MATERIAS PROPIAS	HUMANIDADES	HUMANIDADES	OB	6

SEGUNDO CURSO

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPO	ECTS
FORMACIÓN BÁSICA	MATEMÁTICAS	CÁLCULO PARA INFORMÁTICA	B	6
	INFORMÁTICA	PROGRAMACIÓN I	B	6
		COMPUTACIÓN EN LA NUBE	B	3
MÓDULO IE	TECNOLOGÍA	TECNOLOGÍA	B	3
INFORMÁTICA	ESTRUCTURA Y ANÁLISIS DE DATOS	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	OB	6
	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SISTEMAS Y BASES DE DATOS	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES, TECNOLOGÍAS DE RED Y SISTEMAS OPERATIVOS	OB	6
FORMACIÓN BÁSICA	MATEMÁTICAS	MATRICES Y TRANSFORMACIONES LINEALES	B	6
INFORMÁTICA	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SISTEMAS Y BASES DE DATOS	DISEÑO Y UTILIZACIÓN DE BASES DE DATOS	OB	6
	SIMULACIÓN Y PROBABILIDAD APLICADA	PROBABILIDAD APLICADA A LA COMPUTACIÓN	OB	3
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	APRENDIZAJE ESTADÍSTICO Y SISTEMAS INTELIGENTES	FUNDAMENTOS DE MACHINE LEARNING	OB	6
	DISEÑO DE SISTEMAS EXPERTOS	PSICOLOGÍA APLICADA AL DISEÑO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	OB	3
MÓDULO IE	EMPREDIMIENTO	EMPREDIMIENTO	OB	6

TERCER CURSO

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPO	ECTS
INFORMÁTICA	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	PROGRAMACIÓN II	OB	6
		DESARROLLO DE SOFTWARE Y DEVOPS	OB	6
	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SISTEMAS Y BASES DE DATOS	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO	OB	6
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	DISEÑO DE SISTEMAS EXPERTOS	REPRESENTACIÓN, RAZONAMIENTO Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	OB	6
MÓDULO IE	HUMANIDADES Y RETO IE	RETO IE	OB	6
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL Y SISTEMAS DE VISIÓN	PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL Y ANÁLISIS SEMÁNTICO	OB	6
		VISIÓN ARTIFICIAL	OB	6
	APRENDIZAJE ESTADÍSTICO Y SISTEMAS INTELIGENTES	MÁQUINAS DE RECOMENDACIÓN	OB	6
		APRENDIZAJE ESTADÍSTICO Y MODELOS DE PREDICCIÓN	OB	6
	DISEÑO DE SISTEMAS EXPERTOS	APRENDIZAJE POR REFUERZO (REINFORCEMENT LEARNING)	OB	6

CUARTO CURSO

MÓDULO	MATERIA	ASIGNATURA	TIPO	ECTS
DESARROLLO PROFESIONAL	OPTATIVAS	OPTATIVAS	OP	30
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	ROBÓTICA	ROBÓTICA Y SISTEMAS AUTÓNOMOS	OB	6
INFORMÁTICA	ESTRUCTURA Y ANÁLISIS DE DATOS	ESTRUCTURAS DE DATOS DISTRIBUIDAS Y APLICACIONES	OB	3
		HABILIDADES Y CAPACITACIÓN PROFESIONAL	ÉTICA, REGULACIÓN Y LEGISLACIÓN	OB
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE	EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI) E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA	OB	6
TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	TRABAJO FIN DE GRADO	TFG	12